

Témy diplomových prác
študijný program Multimediálne inžinierstvo
2024/2025

	Názov práce	Vedúci DP
1	Praktický Game Design: Moderný a komplexný návod na dizajn videohry	Benčo Miroslav, doc., Ing., PhD.
2	Publikovanie a marketing PC hry "Wicked Animandum"	Benčo Miroslav, doc., Ing., PhD.
3	Dekodér IP zvukového streamu	Bienik Juraj, Ing. PhD.
4	Skúmanie pripravenosti dopravnej a komunikačnej i infraštruktúry pre autonómnú mobilitu	Dado Milan, prof., Ing., PhD.
5	Vytvorenie Plexus efektu v softvéri Adobe Illustrator	Dubovan Jozef, Ing., PhD.
6	Interaktívne vzdelávanie slovenského jazyka a literatúry	Hlavatá Róberta, Ing., PhD.
7	Interaktívna aplikácia ako sprievodca prváka	Hlavatá Róberta, Ing., PhD.
8	2D a 3D grafický dizajn pre hru Striga	Hlavatá Róberta, Ing., PhD.
9	Vzdelávací interaktívny 3D film	Hlavatá Róberta, Ing., PhD.
10	Rozšírenie analýzy dát v automatizovaných výrobných systémoch	Hlavatá Róberta, Ing., PhD.
11	Co-op Split Screen Multiplayer : Hra	Hlavatá Róberta, Ing., PhD.
12	Bezdrôtový pixel	Hudec Róbert, prof., Ing., PhD.

13	Automatický popis MM obsahu	Hudec Róbert, prof., Ing., PhD.
14	SW pre 3D digitalizačnú kupolu	Hudec Róbert, prof., Ing., PhD.
15	API pre medicínske dáta	Hudec Róbert, prof., Ing., PhD.
16	Diaľkovo ovládané svetlo pre fotogrametriu	Hudec Róbert, prof., Ing., PhD.
17	Systém založený na AI pre hľadanie parkovacieho miesta	Jakubec Maroš, Ing., PhD.
18	Predikcia časových radov v dopravných sieťach	Jakubec Maroš, Ing., PhD.
19	Detekcia emócií z EEG signálov pomocou NN	Jakubec Maroš, Ing., PhD.
20	Vývoj virtuálneho hudobného nástroja	Jakubec Maroš, Ing., PhD.
21	Vývoj modulátora hlasu s integrovanými audio efektmi	Jakubec Maroš, Ing., PhD.
22	Remasterovanie počítačovej hry s využitím technológie Nvidia RTX Remix	Jakubec Maroš, Ing., PhD.
23	Generatívne neurónové siete pre generovanie ručne písaného písma	Jakubec Maroš, Ing., PhD.
24	Inteligentné monitorovanie dopravy	Jakubec Maroš, Ing., PhD.
25	Systém detekcie nesprávnej intonácie pre podporu výučby cudzieho jazyka	Jarina Roman, doc., Ing., PhD.
26	Systém pre detekciu nesprávnej výslovnosti v logopédii	Jarina Roman, doc., Ing., PhD.
27	Interaktívny virtuálny sprievodca	Kamencay Patrik, doc., Ing., PhD.

28	3D grafika v digitálnom marketingu	Kamencay Patrik, doc., Ing., PhD.
29	Pokročilá 3D animácia	Kamencay Patrik, doc., Ing., PhD.
30	Uniza Catacombs	Kamencay Patrik, doc., Ing., PhD.
31	Tvorba interaktívnej aplikácie	Kamencay Patrik, doc., Ing., PhD.
32	Výroba akustického difúzora	Kasák Peter, Ing., PhD.
33	Interaktívny portál pre správu NFT produktov	Matúška Slavomír, doc., Ing., PhD.
34	Šablóna MERN aplikácie	Matúška Slavomír, doc., Ing., PhD.
35	Vývoj e-shopu s dôrazom na optimalizáciu SEO	Matúška Slavomír, doc., Ing., PhD.
36	Implementácia NodeJS technológie a vývoj webovej aplikácie pre IoT systém zberu dát	Matúška Slavomír, doc., Ing., PhD.
37	Etické hackovanie: Vyvážený pohľad na bezpečnosť v kybernetickom priestore	Matúška Slavomír, doc., Ing., PhD.
38	Webová aplikácia Strelnica s hernou aplikáciou	Matúška Slavomír, doc., Ing., PhD.
39	CMS nástroj pre tvorbu webových aplikácií určených pre hudobné skupiny	Matúška Slavomír, doc., Ing., PhD.
40	Optimalizácia a rozšírenie aplikácie na správu projektových nákladov a príjmov	Matúška Slavomír, doc., Ing., PhD.
41	AI anotátor aneuryziem	Paralič Martin, Ing., PhD.
42	Android Jetpack	Paralič Martin, Ing., PhD.

43	Flutter&Dart	Paralič Martin, Ing., PhD.
44	Webová aplikácia pre rezervácie termínov	Radilová Martina, Ing., PhD.
45	Aplikácia pre spracovanie štatistík zo športových zápasov	Radilová Martina, Ing., PhD.
46	SW modul pre automatické obchodovanie na vnútro dennom trhu s elektrinou (VDT)	Radilová Martina, Ing., PhD.
47	Online butik	Radilová Martina, Ing., PhD.
48	Aplikácia pre správu podkladov pre tvorbu rozvrhu	Radilová Martina, Ing., PhD.
49	Aplikácia pre správu potravinového odpadu	Radilová Martina, Ing., PhD.
50	Systém RTS hier pre Unity	Sýkora Peter, Ing., PhD.
51	„Loot“ systém pre Unity Engine	Sýkora Peter, Ing., PhD.
52	Systém pre Escape Room hry v Unity	Sýkora Peter, Ing., PhD.
53	Interaktívny systém schopností pre hru	Sýkora Peter, Ing., PhD.
54	Animačný systém pre Unreal Engine 5	Sýkora Peter, Ing., PhD.
55	Implementácia jazykového modelu do vyhľadávacieho mechanizmu	Sýkora Peter, Ing., PhD.
56	Dynamický systém počasia pre Unreal Engine 5	Sýkora Peter, Ing., PhD.
57	Motion Capture systém pre Unreal Engine 5	Sýkora Peter, Ing., PhD.

58	Webstránka a rezervačný systém pre podcastové štúdio	Uhrina Miroslav, Ing. PhD.
59	Webstránka a rezervačný systém pre výpožičku AV techniky	Uhrina Miroslav, Ing. PhD.
60	Tvorba digitálnej kompozície s prvkami počítačovej grafiky v programe Nuke	Uhrina Miroslav, Ing., PhD. (konzultant: Ježo Marek, doc., Ing., ArtD.; FTF, VŠMU)